



ヨシミツ

Yoshimitsu



©1995, 1998, 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

【固有技】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
①①	連ね笹	つらねざさ	上・上	一段目 ① キャンセル可
↘①①①①①	忍法朶菊	にんぼうまんじぎく	中・中・中・中・中	
↓①	葎草	むぐらぐさ	特中	
↘①②	黄金社	こがねやしろ	中・中	二段目ディレイ可
↙①①①①①	忍法朶葛	にんぼうまんじかづら	上・上・上・上・上	
↙↙①	口無	くちなし	中	
⇒①	梧桐	ごとう	上	
⇒⇒①	靡き旗	なびきばた	中	
↓↘↙①	華巖	けごん	下	
②②	連華	れんげ	中・中	一段目 ② キャンセル可
③①	黄泉駆け	よみがけ	中	近距離カウンター時は打撃投げに
↘②	斬哭剣	ざんこくけん	中	↘② でガード不能に
↓②	時雨	しぐれ	中	
↓②①	朶舎ヶ判	まんじしゃがぼん	特中	
↘②	社	やしろ	中	ホールド可
↙②	氷雨	ひさめ	中	
⇒②	霊哭剣・壹	れいこくけん	中	
⇒②↓	零哭剣・惨		下	
⇒②↑	霊哭剣・貳		上	
⇒⇒②	桔梗	きぎょう	中	
⇒⇒②③④+⑤	忍法陽炎	にんぼうかげろう	中・中	入力のタイミングによっては、一段目をキャンセル ⇒⇒②③④+⑤ で背向け状態へ

ヨシミツ

⇨⇨③.③+④.④+⑤	忍法草薙	にんぼうくさなぎ	中・中・上	
⇨⇨③.③+④.④+⑤.④	草薙砲	くさなぎほう	中・中・上・中	
⇨⇨③.③+④.⇨④+⑤	飛空剣	ひくうけん	中・中・上	
⇨⇨③	絶鳴剣	ぜつめいけん	中(ガード不能)	④ キャンセル可
⇨⇨③ ④	旋風剣	せんふうけん	中×7	④ キャンセル可
⇨⇨③ ⑤	兜割り	かぶとわり	上	一段目はキャンセルされる 二段目ディレイ可
⇨⇨⇨③	籠車	おぼろぐるま	中(ガード不能)×2	
④.④.④	三散華	さざんか	上・上・上	一段目 ④ キャンセル可
⇨④	日向砲	ひゆうがほう	中	
⇨④	払い蹴	はらいけり	下	
⇨④	中ッ蹴	なかつけり	中	
⇨④.⑤	弾割り	はじきわり	中・中	⇨④.⑤ で二段目がガード不能に
⇨④	舞姫	まいひめ	上	
⇨④.④	稲妻	いなずま	上・中	
⇨④⇨④	舞姫二連	まいひめにれん	上・下	
⇨⇨④	吹雪	ふぶき	中	
④+⑤	地雷刃	じらいば	特殊構え	地雷刃ヘシフト
⇨④+⑤.⑤	一輪掘り	いちりんぼり	中・中	一段目ホールド可 ⇨④+⑤.④ で地雷刃ヘシフト
⇨④+⑤	卍裏拳	まんじうらけん	上	⇨④+⑤ (ヒット時、及び相手がガードした時限定)で 御霊削りにシフト
⇨④+⑤	飛空剣	ひくうけん	中(ガード不能)	
飛空剣中⇨	飛空襲剣	ひくうしゅうけん	中(ガード不能)	滞空時間で威力が変化
飛空剣中⇨	虚空襲剣	こくうしゅうけん	中(ガード不能)	
⇨or⇨④+⑤	簾車	すだれぐるま	中	

⇨⇨(A)+ⓑ	火炎寿	かえんじゅ	中	ⓐでキャンセル可能 ⇨⇨(A)+ⓑ.(A)でキャンセルして、地雷刃ヘシフト ⇨⇨(A)+ⓑ.(B)でキャンセルして、卍あぐらヘシフト
⇨⇨(A)+ⓑ⇩ⓑ	霊哭剣・死	れいこくけん	下	一段目はキャンセル
ⓑ+Ⓚ	卍あぐら	まんじあぐら	特殊構え	
⇨(ⓑ)+Ⓚ	土竜掘り	もぐらぼり	中	
⇨(ⓑ)+Ⓚ	薊	あざみ	中	
⇨(ⓑ)+Ⓚ	華輪	かりん	特殊行動	追加入力ⓑorⓀで回転数が増加 体力消費 追加入力(A)で地雷刃ヘシフト 追加入力⇩ⓑで卍あぐらヘシフト
⇨⇨(ⓑ)+Ⓚ	刮目	かつもく	中	ⓐキャンセル可 ⇨⇨(ⓑ)+Ⓚ.(A)で地雷刃ヘシフト ⇨⇨(ⓑ)+Ⓚ.(B)で卍あぐらヘシフト
⇨(ⓑ)+Ⓚ.(ⓑ).(ⓑ).(ⓑ)	鬼薊	おにあざみ	中・上・上・中	二、三、四段目ディレイ可
⇨(ⓑ)+Ⓚ	忍法卍車	にんぼうまんじぐるま	中	⇨(ⓑ)+Ⓚ⇨でヒット後にバックステップ ⇨(ⓑ)+Ⓚ.(A)で地雷刃ヘシフト ⇨(ⓑ)+Ⓚ.(B)で卍あぐらヘシフト
⇨(ⓑ)+Ⓚ.(Ⓚ)	極・卍車	ごく・まんじぐるま	中・中	二段目ディレイ可 ⇨(ⓑ)+Ⓚ.(Ⓚ)⇨でヒット後にバックステップ ⇨(ⓑ)+Ⓚ.(Ⓚ).(A)で地雷刃ヘシフト ⇨(ⓑ)+Ⓚ.(Ⓚ).(B)で卍あぐらヘシフト
⇨⇨(ⓑ)+Ⓚ	忍法陽炎	にんぼうかげろう	中	⇨⇨(ⓑ)+Ⓚで背向け状態へ
⇨⇨(ⓑ)+Ⓚ.(A)+ⓑ	忍法草薙	にんぼうくさなぎ	中・上	
⇨⇨(ⓑ)+Ⓚ.(A)+ⓑ.(Ⓚ)	草薙砲	くさなぎほう	中・上・中	
⇨⇨(ⓑ)+Ⓚ.⇨(A)+ⓑ	飛空剣	ひくうけん	中・上	
仰向けダウン中に(ⓑ)+Ⓚ	卍あぐら	まんじあぐら	特殊構え	卍あぐらヘシフト
(A)+Ⓚ	吉光武礼道	よしみつぶれいどう	中	インパクト性能(対上中段)あり

⇨⇨(A)+K	惑	まどい	特殊動作	⇨⇨(A)+K.(A)で地雷刃ヘシフト
⇨⇨(A)+K	不惑	まどいなし	中(ガード不能)	体力消費
⇩(A)+K	不憂	うれいなし	中(ガード不能)	体力消費
不憂or不惑中に(A).(A).(A).(A)	卍血桜	まんじちざくら	中(ガード不能)×4	体力消費

K)+G	忍法鉄魄降し	にんぼうてつぱくおろし	下記参照	下の技群からランダムに出る
⇨(K)+G	レッグラリアット		上	
	ピンタ		上	(A)で追加攻撃(上)が発動
	酔歩	すいほ	特殊動作	避け性能あり 縦・突き回避時は華輪が発動 横(中)回避時は飛空剣が発動
	金剛体	こんごうたい	中(ガード不能)	
	天囀	てんとん	中(ガード不能)	
	失敗サマー		特殊動作	⇨(A)+G+Kで攻撃(中中)が発動
	影足	かげあし	特殊移動	
	スーパーナックルボム		中(ガード不能)	
	挑発	ちょうはつ	中(ガード不能)	Gキャンセル可
	ブレイジングキック		中	
	鬼神滅裂	きじんめつれつ	中(ガード不能)	ホールド可
	鉄騎	てつき	中	
	失敗		特殊動作	ハズレ

しゃがみ(A)	葎草	むぐらぐさ	特中	
しゃがみ(B)	牡丹	ぼたん	中	
しゃがみ⇩(B)	緋道剣	ひどうけん	中	
しゃがみ(K)	電	ひょう	下	
しゃがみ⇨(K).(K).(K).(K).(K)	忍法卍莢	にんぼうまんじそう	下・下・下・下・下	
しゃがみ⇩(K)	露払い	つゆばらい	下	

立ち途中 Ⓐ	葵	あおい	中
立ち途中 Ⓑ	苦蓬	にがよもぎ	中
立ち途中 Ⓘ	隼	はやぶさ	中
振り向き Ⓐ	裏笹刈り	うらささかり	上
振り向き Ⓑ	裏氷雨	うらひさめ	中
振り向き Ⓘ	裏凧	うらこがらし	上
しゃがみ振り向き Ⓐ	裏葎	うらむぐら	下
しゃがみ振り向き Ⓑ	裏牡丹	うらぼたん	中
しゃがみ振り向き Ⓘ	裏塵払い	うらちりばらい	下
ジャンプ Ⓐ	鬼火遣い	おにびやらい	上
ジャンプ Ⓑ	嶺月	みねつき	中
ジャンプ Ⓘ	卍裏跳蹴り	まんじうらとびげり	中
ジャンプ遅出し Ⓐ	鬼火払い	おにびばらい	下
ジャンプ遅出し Ⓑ	朔月	さくづき	中
ジャンプ遅出し Ⓘ	霞	あられ	中

【地雷刃 —じらいば—】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
Ⓐ+Ⓑ	地雷刃	じらいば	特殊構え	Ⓘ キャンセル可
地雷刃中 Ⓐ	地雷転輪	じらいてんりん	下	
地雷刃中 Ⓑ	跳ね地雷	はねじらい	中	ホールド可
地雷刃中 ◀or▶or⌄or⌅				
地雷刃中 Ⓘ	地雷砲	じらいほう	中	
地雷刃中 ⌄(Ⓐ+Ⓑ)	地雷走り	じらいばしり	下下下	➡Ⓐ+Ⓑで移動距離が長くなる
地雷刃中 Ⓐ+Ⓑ	頭蓋	ずがい	中	ホールド可
地雷刃中 Ⓑ+Ⓘ	卍あぐら	まんじあぐら	特殊構え	卍あぐらヘシフト

【卍あぐら —まんじあぐら—】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
ⓑ+Ⓚ	卍あぐら	まんじあぐら	特殊構え	ⓐ キャンセル可 体力回復
卍あぐら中 ←or⇨	千覚無空舞	せんがくぶくうぶ	特殊移動	
卍あぐら中 ⓐ	千覚転輪	せんがくてんりん	下	
卍あぐら中 ⓑ	千覚朧車	せんがくおぼろぐるま	中(ガード不能)	
卍あぐら中 Ⓚ	千覚日向砲	せんがくひゅうがほう	中	
卍あぐら中 ⓐ+ⓑ.Ⓚ	千覚草薙砲	せんがくくさなぎほう	上・中	
卍あぐら中 ⓐ+ⓑ⇨	飛空剣	ひくうけん	上	
卍あぐら中 ⇩	地雷刃	じらいば	特殊構え	地雷刃ヘシフト

【8WayRun】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
➡ⓐ	靡き旗	なびきばた	中	
➡ⓑ	桔梗	ききょう	中	
➡ⓑ.ⓑ+Ⓚ	忍法陽炎	にんぼうかげろう	中・中	入力のタイミングによっては、一段目をキャンセル ➡ⓑ.ⓑ+Ⓚで背向け状態へ
➡ⓑ.ⓑ+Ⓚ.ⓐ+ⓑ	忍法草薙	にんぼうくさなぎ	中・中・上	
➡ⓑ.ⓑ+Ⓚ.ⓐ+ⓑ.Ⓚ	草薙砲	くさなぎほう	中・中・上・中	
➡ⓑ.ⓑ+Ⓚ.⇨ⓐ+ⓑ	飛空剣	ひくうけん	中・中・上	
➡ⓑ ⓐ	黄泉駆け	よみがけ	中	近距離カウンター時は打撃投げに
➡Ⓚ	地煙	ちけむり	下	スライディング
➡ⓐ+ⓑ	火炎寿	かえんじゅ	中	ⓐでキャンセル可能 ➡ⓐ+ⓑ.ⓐでキャンセルして、地雷刃ヘシフト ➡ⓐ+ⓑ.ⓑでキャンセルして、卍あぐらヘシフト
➡ⓐ+ⓑ ⇩ⓑ	霊哭剣・死	れいこくけん	下	一段目はキャンセルされる
➡ⓑ+Ⓚ	忍法陽炎	にんぼうかげろう	中	➡ⓑ+Ⓚで背向け状態へ
➡ⓑ+Ⓚ.ⓐ+ⓑ	忍法草薙	にんぼうくさなぎ	中・上	
➡ⓑ+Ⓚ.ⓐ+ⓑ.Ⓚ	草薙砲	くさなぎほう	中・上・中	
➡ⓑ+Ⓚ.⇨ⓐ+ⓑ	飛空剣	ひくうけん	中・上	

ヨシミツ

➡(A)+K	惑	まどい	特殊動作	➡(A)+K.(A)で地雷刃ヘシフト
➡(A)+K	不惑	まどいなし	中(ガード不能)	体力消費
↘(A)	見得刀	みえがたな	中	
↘(B)	桔梗	ききょう	中	
↘(B).(B)+K	忍法陽炎	にんぼうかげろう	中・中	入力のタイミングによっては、一段目をキャンセル ↘(B).(B)+Kで背向け状態へ
↘(B).(B)+K.(A)+B	忍法草薙	にんぼうくさなぎ	中・中・上	
↘(B).(B)+K.(A)+B.(K)	草薙砲	くさなぎほう	中・中・上・中	
↘(B).(B)+K.⇨(A)+B	飛空剣	ひくうけん	中・中・上	
↘(B)(A)	黄泉駆け	よみがけ	中	近距離カウンター時は打撃投げに
↘(K)	吹雪	ふぶき	中	
↘(A)+B	飛空剣	ひくうけん	中(ガード不能)	
↘(B)+K	薊	あざみ	中	
↘(A)	見得刀	みえがたな	中	
↘(B)	桔梗	ききょう	中	
↘(B).(B)+K	忍法陽炎	にんぼうかげろう	中・中	入力のタイミングによっては、一段目をキャンセル ↘(B).(B)+Kで背向け状態へ
↘(B).(B)+K.(A)+B	忍法草薙	にんぼうくさなぎ	中・中・上	
↘(B).(B)+K.(A)+B.(K)	草薙砲	くさなぎほう	中・中・上・中	
↘(B).(B)+K.⇨(A)+B	飛空剣	ひくうけん	中・中・上中(ガード不能)	
↘(B)(A)	黄泉駆け	よみがけ	中	近距離カウンター時は打撃投げに
↘(K)	吹雪	ふぶき	中	
↘(A)+B	飛空剣	ひくうけん	中(ガード不能)	
↘(B)+K	薊	あざみ	中	
↑(A)	見得刀	みえがたな	中	
↑(B)	合掌	がっしょう	中	

↑ K	旋風	つむじ	上	↑ K . A で地雷刃ヘシフト ↑ K . B で卍あぐらヘシフト
↑ A + B	簾車	すだれぐるま	中	
↑ B + K	土竜掘り	もぐらぼり	中	
↓ A	見得刀	みえがたな	中	
↓ B	合掌	がっしょう	中	
↓ K	旋風	つむじ	上	↓ K . A で地雷刃ヘシフト ↓ K . B で卍あぐらヘシフト
↓ A + B	簾車	すだれぐるま	中	
↓ B + K	土竜掘り	もぐらぼり	中	
↖ A	霞払い	かすみばらい	下	
↖ B . A . B	獄炎樹	ごくえんじゅ	中・上・中	三段目 ㊄ キャンセル可 ↖ B . A . B . A で三段目をキャンセル、地雷刃ヘシフト ↖ B . A . B . B で三段目をキャンセル、卍あぐらヘシフト ↖ B . A . B ↓ B で三段目をキャンセルして 霊哭剣・死(下)が出る
↖ K . B	弾割り	はじきわり	中・中	↖ K . B で二段目がガード不能に
↖ A + B	火炎寿	かえんじゅ	中	㊄ でキャンセル可能 ↖ A + B . A でキャンセルして、地雷刃ヘシフト ↖ A + B . B でキャンセルして、卍あぐらヘシフト
↖ A + B ↓ B	霊哭剣・死	れいこくけん	下	一段目はキャンセルされる
↖ B + K	刮目	かつもく	中 特 特	㊄ でキャンセル可能 ↖ B + K . A で地雷刃ヘシフト ↖ B + K . B で卍あぐらヘシフト
↖ A	霞払い	かすみばらい	下	

↘(B).(A).(B)	獄炎樹	ごくえんじゅ	中・上・中	三段目(B)キャンセル可 ↘(B).(A).(B).(A)で三段目をキャンセル、地雷刃ヘシフト ↘(B).(A).(B).(B)で三段目をキャンセル、卍あぐらヘシフト ↘(B).(A).(B)↓(B)で三段目をキャンセルして 霊哭剣・死(下)が出る
↘(K).(B)	弾割り	はじきわり	中・中	↘(K).(B)で二段目がガード不能に
↘(A)+(B)	火炎寿	かえんじゅ	中	(B)でキャンセル可能 ↘(A)+(B).(A)でキャンセルして、地雷刃ヘシフト ↘(A)+(B).(B)でキャンセルして、卍あぐらヘシフト
↘(A)+(B)↓(B)	霊哭剣・死	れいこくけん	下	一段目はキャンセルされる
↘(B)+(K)	刮目	かつもく	中 特 特	(B)でキャンセル可能 ↘(B)+(K).(A)で地雷刃ヘシフト ↘(B)+(K).(B)で卍あぐらヘシフト
←(A)	口無	くちなし	中	
←(B)	絶鳴剣	ぜつめいけん	中(ガード不能)	(B)キャンセル可
←(B).(A)	旋風剣	せんぶうけん	中	(B)キャンセル可
←(B).(B)	兜割り	かぶとわり	上	一段目はキャンセルされる 二段目ディレイ可
←(K).(B)	弾割り	はじきわり	中・中	←(K).(B)で二段目がガード不能に
←(A)+(B)	火炎寿	かえんじゅ	中	(B)でキャンセル可能 ←(A)+(B).(A)でキャンセルして、地雷刃ヘシフト ←(A)+(B).(B)でキャンセルして、卍あぐらヘシフト
←(A)+(B)↓(B)	霊哭剣・死	れいこくけん	下	一段目はキャンセルされる
←(B)+(K)	刮目	かつもく	中 特 特	(B)でキャンセル可能 ←(B)+(K).(A)で地雷刃ヘシフト ←(B)+(K).(B)で卍あぐらヘシフト

【投げ技】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
Ⓐ+ⓐ	霽	しづく	投げ	Ⓐで投げぬけ可
Ⓑ+ⓐ	飛雲	とびぐも	投げ	Ⓑで投げぬけ可
左投げ	楽華霰	らっかさん	投げ	投げ側と同じボタン(ⒶorⒷ)で投げぬけ可
右投げ	忍法朧翼	にんぼうまんじつつみ	投げ	投げ側と同じボタン(ⒶorⒷ)で投げぬけ可
後投げ	忍法風塵	にんぼうふうじん	投げ	投げぬけ不可(ヴォルド、アスタロス可)
⇨⇨Ⓐ+ⓐ	意匠惨憺	いしょうさんたん	投げ	Ⓐで投げぬけ可
⇩⇨⇨Ⓐ+Ⓑ	忍法櫓落とし	にんぼうやぐらおとし	投げ	Ⓐで投げぬけ可
⇨Ⓚ+ⓐ	御霊削り	みたまけずり	投げ	Ⓐで投げぬけ可

【壁ジャンプ】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
壁ジャンプ中 Ⓐ	鬼火払い	おにびばらい	下	
壁ジャンプ中 Ⓑ	朔月	さくづき	中	
壁ジャンプ中 Ⓚ	霰	あられ	中	