



SOUL CALIBUR II MOVE LIST

御剣 平四郎

Heishiro Mitsurugi



ミツルギ

©1995, 1998, 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

【固有技】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
Ⓐ・Ⓐ	双掛	ならびかけ	上・上	一段目 Ⓞ キャンセル可
Ⓐ ⇨	腑開	ふびらき	上	インパクト性能(対縦:斬りおろし系のみ)あり
⇨ Ⓐ	脛旋	すねつむじ	下	ホールド可
⇨ Ⓐ・Ⓑ	旋神楽	つむじかぐら	中	一段目はキャンセルされる 一段目ホールド可
⇩ Ⓐ	伏掛	ふしがけ	特中	
⇩ Ⓐ	散黄金	ちりこがね	中	
⇨ Ⓐ	旋掛	つむじがけ	上	⇨ Ⓐ ⇨ で霞ヘシフト
⇨ Ⓐ・Ⓐ	二重綴	ふたえつづり	上・中	
⇨ ⇨ Ⓐ	逆旋	さかつむじ	中	⇨ ⇨ Ⓐ で居合ヘシフト
⇨ ⇨ Ⓐ・Ⓐ	駆双	かけならび	上・上	⇨ ⇨ Ⓐ ⇨ or ⇩ で弧月ヘシフト
⇨ ⇨ ⇨ Ⓐ	門込	かんぬきごめ	上	ホールド可
Ⓑ・Ⓑ	拝摺	おがみずり	中・中	一段目 Ⓞ でキャンセル可 Ⓑ・Ⓑ ⇨ で霞ヘシフト 二段目ディレイ可 Ⓑ ディレイ Ⓑ ⇨ or ⇩ で弧月ヘシフト
⇨ Ⓑ	幟神楽	のぼりかぐら	中	ホールド可
⇩ Ⓑ	燻	いぶし	中	
⇩ Ⓑ	天囃子	あまばやし	中	
⇨ Ⓑ	溜り風穴	たまりかざあな	中	⇨ Ⓑ ⇨ で霞ヘシフト ホールド可
⇨ Ⓑ	風穴	かざあな	中	

⇨③↑	風穴(上)	かざあな	上	
⇨③↓	風穴(下)	かざあな	下	
⇨⇨③・③	拝神楽	おがみかぐら	中・中	二段目ホールド可 二段目ディレイ可
⇨⇨③・③・③	拝巴	おがみともえ	中・中・中	三段目ホールド可 ⇨⇨③・③⇨⇨↑or⇨⇨↓で弧月ヘシフト
③⇨	拝当	おがみあて	上	
⇨⇨⇨③	岩戸割	いわとわり	中	ホールド可
③④	踏掛	ふみがけ	中	
④	蹴	けり	上	
⇨④	裾巻	すそまき	下	
⇨④・③	稲穂刈	いなほがり	下・中	⇨④・③⇨で霞ヘシフト
⇨④	弾	はじき	中	
⇨④・③	弾割	はじきわり	中・中	
⇨④	面巻	つらまき	上	
④⇨	膝鐘	ひざがね	中	
⇨⇨④				
④③	響独楽	ひびきごま	中中	
④+③	朧神楽	おぼろかぐら	中中	④で後半キャンセル可
⇨⇨④+③	炎吠	ほむらぼえ	中	④キャンセル可
⇨④+③	蛙縫	あぜぬい	中	
③+④	切羽返	きりはがえし	中(打撃投げ)	
⇨③+④	飛礫落	つぶておとし	中	インパクト性能(対横属性上中段)あり
④+④	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	④+④⇨で投げ後の位置が変わる

◀(A)+K 胸開 ふびらき 上 インパクト性能(対縦・斬りおろし系のみ)あり

しゃがみ A	伏掛	ふしがけ	特中
しゃがみ B	土囃子	つちばやし	中
しゃがみ △B	節穴	ふしあな	中
しゃがみ ▷B・B	神楽縫	かぐらぬい	中・中
しゃがみ K	裾巻	すそまき	下
しゃがみ ▷(A)+B	水面払	みなもぼらい	下

立ち途中 A・A	旋刈	つむじがり	中・上
立ち途中 B	摺囃子	すりばやし	中
立ち途中 K	弾	はじき	中
立ち途中 (A)+B	幟神楽	のぼりかぐら	中

振り向き A	返抜	かえりぬき	上
振り向き B	返断	かえりだち	中
振り向き K	返蹴	かえりげり	上
しゃがみ振り向き A	伏返抜	ふしかえりぬき	下
しゃがみ振り向き B	伏返断	ふしかえりだち	中
しゃがみ振り向き K	伏返蹴	ふしかえりげり	下

ジャンプ A	切株伐	きりかぶぎり	上
ジャンプ B	藁束断	わらたばだち	中
ジャンプ K	杭刺蹴	くいさしげり	中
ジャンプ遅出し A	切株払	きりかぶぼらい	下
ジャンプ遅出し B	斬蜻蛉	きりとんぼ	中
ジャンプ遅出し K	降弾	おりはじき	中
⑥ ジャンプ (A)+B	車斬	くるまぎり	中

【居合 —イアイ—】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
⇐(A)+ⓑ	居合	いあい	特殊構え	レバーで移動可能
居合中 Ⓐ	火筒捻	ほづつひねり	上	居合中 Ⓐ.ⓑ で霞へシフト
居合中 ⓑ	火縄断	ひなわだち	中	
居合中 Ⓚ	脛折	すねおり	下	居合中 Ⓚ で構えを維持
居合中 Ⓐ+ⓑ	崩シ大筒	くずしおおづつ	上(ガード不能)	ホールド可 ホールド時間によって攻撃判定が中(ガード不能)、 下下(ガード不能)と変化 構えを維持(攻撃判定が下下の時を除く)
居合中 ⓑ+Ⓚ	霞	かすみ	特殊	霞へシフト
居合中 Ⓐ+ⓑ+Ⓚ	火筒返	ほづつがえし	特殊行動	インパクト性能(対横)あり、インパクト後は自動 反撃
居合中 ⇨ⓐ				インパクトが発生しなかったときのみ構えを維持

【霞 —カスミ—】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
⇨(A)+ⓑ	霞	かすみ	特殊構え	レバーで移動可能
霞中 Ⓐ.ⓑ	風掴	かざつかみ	上・中(打撃投げ)	一段目のみ構えを維持 霞中 Ⓐ.ⓑ⇨で投げ後の位置が変わる 霞中 Ⓐ.ⓑ+Ⓚで居合へシフト
霞中 Ⓐ.Ⓐ.Ⓐ	風縫	かざぬい	上・上・上	一段目のみ構えを維持
霞中 Ⓐ.Ⓚ	風追	かざおい	上・下	
霞中 ⓑ	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	霞中 ⓑ⇨で投げ後の位置が変わる
霞中 Ⓚ	鮎追	ふなおい	下	
霞中 Ⓐ+ⓑ	霞炎	かすみほむら	中	インパクト性能(対上中段)あり
霞中 ⓑ+Ⓚ	居合	いあい	特殊	居合へシフト

【弧月 —コゲツ—】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
⇧or⇩+ⓑ+Ⓚ ⇨⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩ⓐ	弧月	こげつ	特殊構え	⇧or⇩+ⓑ+Ⓚ (始動方向限定)で移動可能
弧月中 ⓐ.ⓐ	簾宵月	すだれよいづき	上・上	
弧月中すぐに ⓐ	流れ宵月	ながれよいづき	上	
⇨⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩ⓐ				
弧月中 ⓑ.ⓑ	打千両	うちせんりょう	中・中	
弧月中 ⓑ ⓐ	浮桑	ふそう	中	
弧月中 Ⓚ	水面弾	みなもはじき	下	

【崩月 —ホウゲツ—】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
⇨+ⓑ+Ⓚ ⇨⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩⇩ⓑ	崩月	ほうげつ	特殊構え	レバーで移動可能
崩月ボタンホールド	拝当	おがみあて	上	
崩月中 ⓐ	別レ十干	わかれじっかん	上(ガード不能)	
崩月中 ⓑ	茜ノ暮六	あかねのくれむつ	中(ガード不能)	
崩月中 Ⓚ	水面弾	みなもはじき	下	

【差踏 —サシフミ—】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
⇨⇩⇨	差踏	さしふみ	特殊移動	前方ステップ

【8 WayRun】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
➡ⓐ.ⓐ	駆双	かけならび	上・上	➡ⓐ ⇧or⇩で弧月へシフト
➡ⓑ.ⓑ.ⓑ	拝巴	おがみともえ	中・中・中	三段目ホールド可 ➡ⓑ.ⓑ ⇧or⇩で弧月へシフト

➡ Ⓚ	滑り淡雪	すべりあわゆき	下	スライディング
➡ Ⓐ+Ⓑ	炎吠	ほむらぼえ	中	ⓐ キャンセル可
➡ Ⓑ+Ⓚ	崩月	ほうげつ	特殊	崩月ヘシフト
↘ Ⓐ	踏刈	ふみかり	中	
↘ Ⓑ.Ⓑ	天神楽	あまかぐら	中・中	↘ Ⓑ で居合ヘシフト 二段目 ⓐ キャンセル可
↘ Ⓚ	膝鐘	ひざがね	中	
↘ Ⓐ+Ⓑ	炎吠	ほむらぼえ	中	ⓐ キャンセル可
↘ Ⓑ+Ⓚ	崩月	ほうげつ	特殊	崩月ヘシフト
↘ Ⓐ+Ⓚ	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	↘ Ⓐ+Ⓚ ⇨ で投げ後の位置が変わる
↘ Ⓐ	踏刈	ふみかり	中	
↘ Ⓑ.Ⓑ	天神楽	あまかぐら	中・中	↘ Ⓑ で居合ヘシフト 二段目 ⓐ キャンセル可
↘ Ⓚ	膝鐘	ひざがね	中	
↘ Ⓐ+Ⓑ	炎吠	ほむらぼえ	中	ⓐ キャンセル可
↘ Ⓑ+Ⓚ	崩月	ほうげつ	特殊	崩月ヘシフト
↘ Ⓐ+Ⓚ	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	↘ Ⓐ+Ⓚ ⇨ で投げ後の位置が変わる
↑ Ⓐ.Ⓐ	二重旋	ふたえつむじ	上・上	↑ Ⓐ.Ⓐ ⇨ で霞ヘシフト
↑ Ⓑ	断鉄	たちくろがね	中	
ソウルチャージ効果中 ↑ Ⓑ.Ⓑ	九十九吠	つづらぼえ	中・中	
↑ Ⓚ	面巻	つらまき	上	
↑ Ⓐ+Ⓑ	炎吠	ほむらぼえ	中	ⓐ キャンセル可
↑ Ⓑ+Ⓚ	弧月	こげつ	特殊	弧月ヘシフト
↑ Ⓐ+Ⓚ	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	↑ Ⓐ+Ⓚ ⇨ で投げ後の位置が変わる

↓(A).A	二重旋	ふたえつむじ	上・上	↓(A).A⇨で霞ヘシフト
↓B	断鉄	たちくろがね	中	
ソウルチャージ効果中 ↓(B).B	九十九吠	つづらぼえ	中・中	
↓K	面巻	つらまき	上	
↓(A)+B	炎吠	ほむらぼえ	中	ⓐ キャンセル可
↓(B)+K	弧月	こげつ	特殊	弧月ヘシフト
↓(A)+K	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	↓(A)+K⇨で投げ後の位置が変わる

↖A	脛刈	すねがり	下	
↖(B).A.B	峰炎	みねほむら	中・上・中	三段目ⓐでキャンセル可 ↖(B).A⇨で霞ヘシフト
↖(K).B	弾割	はじきわり	中・中	
↖(A)+B	炎吠	ほむらぼえ	中	ⓐ キャンセル可
↖(B)+K	崩月	ほうげつ	特殊	崩月ヘシフト
↖(A)+K	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	↖(A)+K⇨で投げ後の位置が変わる

↘A	脛刈	すねがり	下	
↘(B).A.B	峰炎	みねほむら	中・上・中	三段目ⓐでキャンセル可 ↘(B).A⇨で霞ヘシフト
↘(K).B	弾割	はじきわり	中・中	
↘(A)+B	炎吠	ほむらぼえ	中	ⓐ キャンセル可
↘(B)+K	崩月	ほうげつ	特殊	崩月ヘシフト
↘(A)+K	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	↘(A)+K⇨で投げ後の位置が変わる

←A	逆旋	さかつむじ	中	←Aで居合ヘシフト
←(B).B	拝神楽	おがみかぐら	中・中	二段目ホールド可 二段目ディレイ可
←(K).B	弾割	はじきわり	中・中	
←(A)+B	居合	いあい	特殊	居合ヘシフト

←(B)+(K)	飛礫落	つぶておとし	中	インパクト性能(対横)あり
←(A)+(K)	六道ノ裁	りくどうのさばき	中(打撃投げ)	←(A)+(K)⇨で投げ後の位置が変わる

【投げ技】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
(A)+(G)	獅子噛	ししがみ	投げ	(A)で投げぬけ可
(B)+(G)	離レ是藤	はなれこれふじ	投げ	(B)で投げぬけ可
左投げ	黄泉ノ路	よみのじ	投げ	投げ側と同じボタン(A or B)で投げぬけ可
右投げ	捌キ速贄	さばきはやにえ	投げ	投げ側と同じボタン(A or B)で投げぬけ可
後投げ	榊ノ餞	さかきのはなむけ	投げ	投げぬけ不可(ヴォルド、アスタロスは可)

【壁ジャンプ】

コマンド	技名		攻撃判定	備考
壁ジャンプ中(A)	切株払	きりかぶばらい	下	
壁ジャンプ中(B)	斬蜻蛉	きりとんぼ	中	
壁ジャンプ中(K)	降弾	おりはじき	中	
壁ジャンプ中(A)+(B)	車斬	くるまぎり	中	