



ナイトメア

Nightmare



©1995, 1998, 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

【固有技】

コマンド	技名	攻撃判定	備考
①.①.②	スラッシュクロス	上・上・中	一段目 ③ でキャンセル可 三段目ディレイ可 ① でデキスター・ホールドヘシフト ①.①.② でベース・ホールドヘシフト
① ③ ①	クイックバックスピンスラッシュ	上	① ③ ① で攻撃判定(上・下)に、シニスター・ホールドヘシフト
① ↓ ①.①	ダブルグラウンダー	上・下・下	① ↓ ①.① ① ← で三段目をキャンセルして チーフ・ホールドヘシフト
⇨ ①	クイックスピンスラッシュ	上	⇨ ① でデキスター・ホールドヘシフト
⇨ ⇨ ①	ライドスラッシャー	上	
☒ ①	ダークバイト	上	インパクト性能(対横属性上中段)あり、 インパクト時は投げが発動
↓ ①	レッグスラッシュ	下	
☒ ①	シャドウスライサー	下	ホールド可
← ①	バックスピンスラッシュ	上	← ① で攻撃判定(上・下)に、シニスター・ホールドヘシフト ③ キャンセル可
②.②	メイルスプリッター	中・中	一段目 ③ でキャンセル可 ② ↖ で攻撃をキャンセルしてチーフ・ホールドヘシフト ② でベース・ホールドヘシフト
③ ③ ②.②	アーマーブレーカー	中・特中	③ ③ ② でベース・ホールドヘシフト ③ ③ ②.② でチーフ・ホールドヘシフト
③ ③ ②.①	ブレイクキック	中・中	
② ⇨	ガントレットバスター	中	

ナイトメア

ⓑ←	ランパートバスター	中	
ⓑ↓Ⓐ	バスターグラウンダー	中・下	二段目ホールド可 ⓑ↓Ⓐ←で二段目をキャンセルしてチーフ・ホールドヘシフト
⇨ⓑ	ピースィングストライク	中	
⇨⇨ⓑ	ルークスプリッター	中	
⇨ⓑ	スカイスプリッター	中	⇨ⓑでチーフ・ホールドヘシフト
⇨ⓑ	シャドウバスター	中	⇨ⓑでベース・ホールドヘシフト
⇨ⓑ	スラストスロー	中(打撃投げ)	
⇨ⓑ	ナイトカイゼル	中	⇨ⓑでチーフ・ホールドヘシフト ⓐキャンセル可
⇨⇨ⓑ.ⓑ	フェイタルドライブ	中・中	⇨⇨ⓑでベース・ホールドヘシフト ⇨⇨ⓑ.ⓑでチーフ・ホールドヘシフト
⇨⇨⇨ⓑ	アースディバインド	中(ガード不能)	ⓐキャンセル可
Ⓚ	ダークハイキック	上	ⓐでキャンセル可
⇨Ⓚ	ジェイドクラッカー	上	
⇨⇨Ⓚ.ⓑ	チャージスプリット	中・中	⇨⇨Ⓚでチーフ・ホールドヘシフト ⇨⇨⇨Ⓚでチーフ・ホールドヘシフト(2P側は⇨⇨⇨Ⓚ) ⇨⇨⇨Ⓚ.ⓑでチーフ・ホールドヘシフト
⇨⇨⇨ⓀⓀ	チャージクラッカー	中・上	
⇨⇨⇨Ⓚ.Ⓚ.ⓑ	アクセルヘッドアッパー	中・下・中	
⇨⇨⇨or⇨Ⓚ	ダークローキック	下	
⇨⇨⇨Ⓚ.Ⓚ	ヘッドバットタックル	中・中	⇨⇨⇨Ⓚ.Ⓚでチーフ・ホールドヘシフト ⇨⇨⇨Ⓚ⇨Ⓚでチーフ・ホールドヘシフト(2P側は⇨⇨⇨Ⓚ⇨Ⓚ)
⇨⇨⇨Ⓚ.Ⓐ	ジェイドマッシャー	中・上	
⇨⇨⇨Ⓚ⇨or⇨Ⓐ	ジェイドブレイカー	中・中	
⇨⇨⇨⇨⇨Ⓚ.Ⓚ.Ⓚ.Ⓚ.Ⓚ	ストンピング	下×5	⇨⇨⇨⇨⇨Ⓚで下(ガード不能)に
相手ダウン中⇨⇨⇨⇨⇨Ⓚ.Ⓚ.Ⓚ.Ⓚ.Ⓚ(近距離限定)			
⇨⇨⇨Ⓚⓑ	ドロップキック	上	ダウン状態へ

Ⓐ+Ⓑ	ブレイズウィンド	中中中	デキスター・ホールドヘシフト
Ⓐ+Ⓑ.Ⓐ	ブレイズシュトローム	中中・下	
⇩Ⓐ+Ⓑ	ダークソウルインパクト	下	
⇩Ⓐ+Ⓑ	フライングエッジ	中	⇩Ⓐ+Ⓑ でダウン状態へ
Ⓐ+Ⓚ.Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ	スピニングクロス	上・上・上・中	Ⓐ+Ⓚ.Ⓐ でデキスター・ホールドヘシフト Ⓐ+Ⓚ.Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ でベース・ホールドヘシフト 四段目ディレイ可
Ⓐ+Ⓚ.Ⓐ⇩Ⓐ.Ⓐ	スピニンググラウンダー	上・上・下・下	
Ⓐ+Ⓚ.Ⓚ	スピニックラッシュ	上・中	
しゃがみ Ⓐ	レッグスラッシュ	下	
しゃがみ Ⓑ	スプリットバスター	中	しゃがみ Ⓑ でベース・ホールドヘシフト
しゃがみ Ⓚ	ダークローキック	下	
立ち途中 Ⓐ.Ⓐ	メイルシュトローム	特中・下	立ち途中 Ⓐ でデキスター・ホールドヘシフト 立ち途中 Ⓐ.Ⓐ⇩ でキャンセル可
立ち途中 Ⓑ	フルスイングスプリッター	中	立ち途中 Ⓑ でチーフ・ホールドヘシフト
立ち途中 Ⓚ	ライジングキック	中中	
振り向き Ⓐ	ターニングヘッドスラッシュ	上	
振り向き Ⓑ	ターニングソードバスター	中	
振り向き Ⓚ	ターニングダークハイキック	上	
しゃがみ振り向き Ⓐ	ターニングレッグスラッシュ	中	
しゃがみ振り向き Ⓑ	ターニングスカイスプリッター	中	
しゃがみ振り向き Ⓚ	ターニングダークローキック	下	

ジャンプ Ⓐ	フェイタルスピンスラッシュ	上	
ジャンプ Ⓑ	フェイタルバスター	中	
ジャンプ Ⓚ	フェイタルブレイブキック	中	
ジャンプ遅出し Ⓐ	ダイビングスラッシュ	下	
ジャンプ遅出し Ⓑ	ダイビングスプリッター	中	ジャンプ遅出し Ⓑ でチーフ・ホールドヘシフト
ジャンプ遅出し Ⓚ	ダイビングアクセルキック	下	

【チーフ・ホールド】

コマンド	技名	攻撃判定	備考
Ⓑ+Ⓚ	チーフ・ホールド	特殊構え	レバーで移動可能
↘ or ↘ Ⓑ+Ⓚ			
チーフ・ホールド中 Ⓐ	テラーサーキュラー	上中	チーフ・ホールド中 Ⓐ で 1発目の後デキスター・ホールドヘシフト
チーフ・ホールド中 ↘ Ⓐ	スウィーピングエッジ	下	チーフ・ホールド中 ↘ Ⓐ でシニスター・ホールドヘシフト
チーフ・ホールド中 Ⓑ Ⓐ			チーフ・ホールド中 Ⓑ Ⓐ でシニスター・ホールドヘシフト
チーフ・ホールド中 Ⓑ	テラーストンパー	中	
チーフ・ホールド中 Ⓚ.Ⓚ	ニーキックラッシュ	中・上	一段目のみ構え維持
チーフ・ホールド移動中 Ⓐ.Ⓐ	ブラッドシュトローム	上・上	チーフ・ホールド移動中 Ⓐ でデキスター・ホールドヘシフト
チーフ・ホールド移動中 Ⓑ	ブラッドヴォルテクス	中	

【デキスター・ホールド】

コマンド	技名	攻撃判定	備考
↑ Ⓑ+Ⓚ	デキスター・ホールド	特殊構え	レバーで移動可能
デキスター・ホールド中 Ⓐ.Ⓐ	ファントムスラッシュ	下・上	
デキスター・ホールド中 Ⓐ ↘ Ⓐ	ファントムグラウンダー	下・下	
デキスター・ホールド中 Ⓑ	ファントムディッパー	中	デキスター・ホールド中 Ⓑ でチーフ・ホールドヘシフト
デキスター・ホールド中 Ⓑ Ⓐ	パーピュアスラッシュ	中	
デキスター・ホールド中 Ⓚ	ファントムトゥーキック	上	
デキスター・ホールド中 Ⓐ+Ⓑ	サイドシャッター	中	デキスター・ホールド中 Ⓐ+Ⓑ でシニスター・ホールドヘシフト

【シニスター・ホールド】

コマンド	技名	攻撃判定	備考
⇩③+④	シニスター・ホールド	特殊構え	レバーで移動可能
シニスター・ホールド中 ①.①	ファントムスラッシュ	下・上	
シニスター・ホールド中 ①⇩①	ファントムグラウンダー	下・下	
シニスター・ホールド中 ②	ファントムディッパー	中	シニスター・ホールド中 ② でチーフ・ホールドヘシフト
シニスター・ホールド中 ② ①	セイブルスラップ	上	
シニスター・ホールド中 ④	ファントムトゥーキック	上	
シニスター・ホールド中 ①+②	サイドシャッター	中	シニスター・ホールド中 ①+② でデキスター・ホールドヘシフト

【ベース・ホールド】

コマンド	技名	攻撃判定	備考
⇐③+④	ベース・ホールド	特殊構え	←or→で移動可能
ベース・ホールド中 ①	デスサイズ	下	ベース・ホールド中 ① でデキスター・ホールドヘシフト
ベース・ホールド中 ②	デスホーン	中	ベース・ホールド中 ② でチーフ・ホールドヘシフト
ベース・ホールド中 ⇨③	タイラントエッジ	中中中	
ベース・ホールド中 ④	デスパイト	中	ベース・ホールド中 ④ でシニスター・ホールドヘシフト インパクト性能(対横)あり
ベース・ホールド中 ①+②	フィードシャッター	中	

【8 WayRun】

コマンド	技名	攻撃判定	備考
➡①	ライドスラッシャー	上	
➡②	ルークスプリッター	中	
➡④	スライディング	下	スライディング
➡④ ②	ドロップキック	上	ダウン状態へ
➡①+④	アクセルキックワインダー	下	
↶①	バックアーメットクラッシャー	中	

➤ B	スカイспリッター	中	➤ B ホールドでチーフ・ホールドヘシフト
➤ K ・ B	チャージスプリット	中・中	➤ K でチーフ・ホールドヘシフト ➤ K ・ B でチーフ・ホールドヘシフト
➤ K ・ K	チャージクラッカー	中・上	
➤ A + K	アクセルキックワインダー	下	
➤ B + K	チーフ・ホールド	特殊構え	チーフ・ホールドヘシフト
➤ A	アーメットクラッシャー	中	
➤ B	スカイспリッター	中	➤ B ホールドでチーフ・ホールドヘシフト
➤ K ・ B	チャージスプリット	中・中	➤ K でチーフ・ホールドヘシフト ➤ K ・ B でチーフ・ホールドヘシフト
➤ K ・ K	チャージクラッカー	中・上	
➤ A + K	アクセルキックワインダー	下	
➤ B + K	チーフ・ホールド	特殊構え	チーフ・ホールドヘシフト
↑ A ・ A ・ B	バックプログレススラッシュ	上・上・中	↑ A でデキスター・ホールドヘシフト ↑ A ・ A でチーフ・ホールドヘシフト ↑ A ・ A ・ B でベース・ホールドヘシフト
↑ A ・ A ⇒ B	アヴェンジャー	上・上・中	
↑ B ・ B ・ B	アーマースティンガー	中・中・下	↑ B でベース・ホールドヘシフト ↑ B ・ B ・ B でベース・ホールドヘシフト
↑ B ⊙ B ・ B	アーマースティンガー	中・下	↑ B ⊙ B もしくは ↑ B ⊙ B ・ B で ベース・ホールドヘシフト
↑ B ・ B ・ K	スティングキック	中・中・中	
↑ B ⊙ B ・ K	スティングキック	中・中	
↑ B ⇒	ガントレットバスター	中	
↑ B ⇐	ランパートバスター	中	
↑ B ⇄ A	バスターグラウンダー	中・下	二段目ホールド可 ↑ B ⇄ A ⇐で二段目をキャンセルして チーフ・ホールドヘシフト

↑ K . A . A . B	スピニングクロス	上・上・上・中	↑ K . A でデキスター・ホールドヘシフト ↑ K . A . A . B でベース・ホールドヘシフト 四段目ディレイ可
↑ K . A ↓ A . A	スピニンググラウンダー	上・上・下・下	
↑ A + K	アクセルキックワインダー	下	
↑ B + K	デキスター・ホールド	特殊構え	デキスター・ホールドヘシフト
↓ A . A . B	プレグロススラッシュ	上・上・中	↓ A でシニスター・ホールドヘシフト ↓ A . A でチーフ・ホールドヘシフト ↓ A . A . B でベース・ホールドヘシフト
↓ A . A ⇒ B	アヴェンジャー	上・上・中	
↓ B . B . B	アーマースティンガー	中・中・下	↓ B でベース・ホールドヘシフト ↓ B . B . B でベース・ホールドヘシフト
↓ B ◎ B . B	アーマースティンガー	中・下	↓ B ◎ B もしくは ↓ B ◎ B . B で ベース・ホールドヘシフト
↓ B . B . K	スティングキック	中・中・中	
↓ B ◎ B . K	スティングキック	中・中	
↓ B ⇒	ガントレットバスター	中	
↓ B ⇐	ランパートバスター	中	
↓ B ↓ A	バスターグラウンダー	中・下	二段目ホールド可 ↓ B ↓ A ⇐で二段目をキャンセルして チーフ・ホールドヘシフト
↓ K . A . A . B	スピニングクロス	上・上・上・中	↓ K . A でデキスター・ホールドヘシフト ↓ K . A . A . B でベース・ホールドヘシフト 四段目ディレイ可
↓ K . A ↓ A . A	スピニンググラウンダー	上・上・下・下	
↓ A + K	アクセルキックワインダー	下	
↓ B + K	シニスター・ホールド	特殊構え	シニスター・ホールドヘシフト

ナイトメア

↖(A)	バックスピンスラッシュ	上	↖(A)で攻撃判定(上・下)に、シニスター・ホールドヘシフト Ⓞ キャンセル可
↖(B)	シャドウインパクト	下	
↖(K)	ダークサイドキック	中	
↖(A)+(K)	アクセルキックワインダー	下	

↘(A)	バックスピンスラッシュ	上	↘(A)で攻撃判定(上・下)に、シニスター・ホールドヘシフト Ⓞ キャンセル可
↘(B)	シャドウインパクト	下	
↘(K)	ダークサイドキック	中	
↘(A)+(K)	アクセルキックワインダー	下	

←(A)	バックスピンスラッシュ	上	←(A)で攻撃判定(上・下)に、シニスター・ホールドヘシフト Ⓞ キャンセル可
←(B)・(B)	フェイタルドライブ	中・中	←(B)でベース・ホールドヘシフト ←(B)・(B)でチーフ・ホールドヘシフト
←(K)・(A)	ジェイドマッシャー	中・上	
←(K)↑or↓(A)	ジェイドブレイカー	中・中	
←(A)+(K)	アクセルキックワインダー	下	

【投げ技】

コマンド	技名	攻撃判定	備考
(A)+(Ⓞ)	ヒルトインパクト	投げ	(A)で投げぬけ可
(B)+(Ⓞ)	ライフアップゾーバー	投げ	(B)で投げぬけ可
左投げ	カラミティフォール	投げ	投げ側と同じボタン((A)or(B))で投げぬけ可
右投げ	アンホーリーテラー	投げ	投げ側と同じボタン((A)or(B))で投げぬけ可
後投げ	ウィッチハント	投げ	投げぬけ不可(ヴォルド、アスタロスは可)
しゃがみ中(A)+(Ⓞ)or(B)+(Ⓞ)	アップトス	下投げ	投げ側と同じボタン((A)or(B))で投げぬけ可

【壁ジャンプ】

コマンド	技名	攻撃判定	備考
壁ジャンプ中 ④	ダイビングスラッシュ	下	
壁ジャンプ中 ⑤.⑥	フェイタルドライブ	中・中	壁ジャンプ中 ⑤ でベース・ホールドヘシフト 壁ジャンプ中 ⑥.⑥ でチーフ・ホールドヘシフト
壁ジャンプ中 ⑦	ダイビングアクセルキック	下	