

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	攻撃力	備考
ワンツーパンチ	⊗⊗	上、上	5,8	攻撃力はレバー前入れで6,8
螺旋襲刃脚(らせんしゅうじんきゃく)	↻⊗⊗	上、下	25,15	
風神拳(ふうじんけん)	⇨ ⇩ ⊗⊗	上	25	溜め可能、溜め時ダメージ2 1
空斬脚(くうざんきゃく)	⇨⇨⇨⊗	中(ガード後よろけ)	30	
右踵落とし	⇨⊗	中	27	
踵落とし	立ち途中に⊗⊗	中、中	12,18	
閃光烈拳(せんこうれっけん)	⊗⊗⊗	上、上、中	5,8,18	攻撃力はレバー前入れで6,8,18
破碎蹴(はさいしゅう)	⊗⊗	中	25	ヒットorガードさせないとダメージ5減る
雷神拳(らいじんけん)	⇨ ⇩ ⊗⊗	中	27	
鬼哭連拳(きこくれんけん)	⊗⊗⊗	上、上、上	5,8,18	攻撃力はレバー前入れで6,8,18
無双連拳	↻⊗⊗	中、中	8,17	
奈落払い(ならくばらい)	⇨ ⇩ ⊗⊗⊗⊗	下、下、下	15,13,13	
奈落払い踵切り(ならくばらいかかとぎり)	奈落払い中にレバーニュートラル⊗⊗	中、中	14,21	
左踵落とし	⇨⇨⊗	中	24	
金剛槍掌(こんごうそうしょう)	⇩ ⊗⇨⇨	中	30	
激斬脚(げきざんきゃく)	⇨ ⇩ ⊗⊗	中	35	
地斬脚(ちざんきゃく)	⇨ ⇩ ⊗⊗	下	21	
裏旋空刃脚(りせんくうじんきゃく)	↻⊗⊗	中、中	25,22	
鬼神拳(きじんけん)	⇨⇨⊗	中	30	
影足(かげあし)	⇨⇨ ⊗			
瓦割り(かわらわり)	しゃがみ途中に⊗	中	15	レバー⇩入れでしゃがみに移行
奈落払い雷神拳(ならくばらいらいじんけん)	⇨ ⇩ ⊗⊗⊗⊗ ⊗	下、下、下、中	15,13,13,21	奈落払いの1、2、3発目から雷神拳を出せる 雷神拳を出すときはレバーをニュートラルにする 奈落払いの1発目から出す雷神拳の攻撃力は37
鬼下駄(おにげた)	相手がダウン中に⇩⊗	ダウンした相手にのみヒット	24	
鬼瓦(おにがわら)	⇩⊗	ガード不能	70	
裏拳二段	⊗⊗	上、上	12,21	
鬼哭連蹴(きこくれんしゅう)	⊗⊗⊗	上、上、上	5,8,15	
仏壇割(ぶつだんわり)	⇨⊗	中	22	

鉄拳4 技表

観音砕(かんのんくだき)	立ち途中に⊗	中	20	
羅生門(らしようもん)	↵⊗	中	25	
多聞殺・壹(たもんさつ・いち)	⇒⊗↵⊗⊗	上、中、中	6,21,25	
多聞殺・弐(たもんさつ・に)	⇒⊗↵⊗⊗	上、中、中	6,21,30	
鬼哭剛掌波(きこくごうしょうは)	⊗⊗⊗⊗	上、上、中	5,8,22	レバー前入れ時は6,8,22
剛掌破(ごうしょうは)	⊗	中	22	
激剛掌波(げきごうしょうは)	⇒⊗⊗	中	25	
鬼哭剛掌波・否(きこくごうしょうは・いな)	⊗⊗⊗⊗↵or↵	上、上、特殊動作	5,8	レバー前入れ時は6,8
挑発	⊗	特殊動作		
剛掌烈破(ごうしょうれっぱ)	↵⊗	中	20	溜め可能。溜め時ダメージ3 6
五臓砕き(ごぞうくだき)	⇒⊗	中	24	