技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	抜け	攻撃判定	攻撃力	備考
飛空脚	接近して⚫⚫後⇨	⚫⚫	投げ技	30	
衿締め（えりじめ）	接近して⚫⚫	⚫⚫	投げ技	30	
回身倒（かいしんとう）	相手の左側面で接近して⚫⚫	⚫⚫	投げ技	40	
閃光乱舞脚（せんこうらんぶきゃく）	相手の右側面で接近して⚫⚫	⚫⚫	投げ技	5.10.25	
背身乱舞撃（はいしんらんぶげき）	背後から接近して⚫⚫	×	投げ技	50	
背中向きからの投げ掴み	背を向けて⚫⚫	⚫⚫	投げ技		相手をつかんだ位置によって投げが変わる 投げ掴み後は振り向かない
払い倒し（はらいたおし）	接近して⇨➡⚫⚫	⚫⚫	投げ技	33	
倒落肘（とうらくちゅう）	↗⚫⚫	⚫⚫	投げ技	35	
瓶酔（へいすい）	龍の構え中に⚫⚫または蛇構え中に⚫⚫	⚫⚫	投げ技	33	瓶酔中に⚫⚫で酔歩へ
酔歩（すいほ）	➡⚫⚫		返し技		レイ専用、上中段パンチ当て身
ポジションチェンジ1	⚫⚫	⚫⚫			
ポジションチェンジ2	⚫⚫➡	⚫⚫			
ポジションチェンジ3	⚫⚫⬇	⚫⚫			
ポジションチェンジ4	⚫⚫⬆	⚫⚫			

©2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED